DMG-PMA

ゲームボーイ専用カートリッジ

PITMAN

ど思考型パズルゲーム ピットマン

取扱説明書

アスク講談社

このたびは、アスク講談社のゲームボーイ用カートリッジ「ピットマン」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。

ご使用の前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

使用上の注意

①長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

②精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。

③電源スイッチをむやみにon・offしないでください。また電源スイッチをonにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。

④電源スイッチをonにした状態で、乾電池がなくなるまで放置しないでください。

⑤端子部に触れたり、水にぬらしたりしないでください。故障の原因となります。

⑥シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。

PITMAN

(と)思考型パズルゲーム　ピットマン

知恵と勇気でクリアしよう!

「ピットマン」は、純思考型のパズルゲームです。

誰にでもできる簡単ルールながら、練りに練られた全100面は手ごたえ十分。パズルマニアもうならせるしかけにあふれています。

このゲームは、1985年にパソコン用に作成され、日本ソフトバンク社発行「Oh! MZ」誌に掲載されたものをゲームボーイ用にアレンジ・作成したものです。

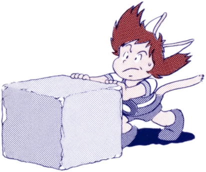
ピクニックの途中で、あやまって禁断の魔物の館に迷い込んでしまった、ピットボーイとピットガール。怒った魔物達は彼らに呪いをかけ、ネコの姿に変えてしまいます。

さあ大変！　もとの姿にもどるには、館の地下に広

ピットボーイ

住所	6700H番地
身長	24ドット
体重	1.5Kバイト
仕事	石押し
趣味	ジョギング
好物	ライスカレー
愛読書	ゲーム専門誌

好きな言葉
「石の上にも3年」



がる魔物のすみか「魔迷宮」の100にもおよぶ部屋をめぐり、すべての魔物をぶっとばすしかありません。はたしてピットボーイとピットガールは、無事もとの姿にもどれるのでしょうか……それはあなたの知恵と勇気にかかっているのです！

ピットガール

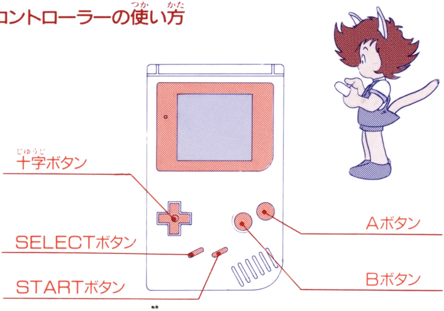
住所	6100H番地
身長	22ドット
体重	ヒミツ！
BWH	7・6・7ドット
趣味	エアロビクス
好物	シュークリーム
愛読書	恋愛小説

好きな言葉

「一押し二押し三に押し」

HOW TO PLAY

コントローラーの使い方



十字ボタン
プレイ中：移動
メニュー中：選択

SELECTボタン
キャラクター交換など

STARTボタン
メニュー表示など

Aボタン
プレイ中：巻きもどし
メニュー中：決定

Bボタン
プレイ中：早送り
メニュー中：キャンセル

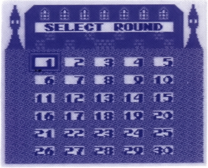
ゲームスタート

タイトル画面でどれかボタンを押すと、左のような画面になります。ピットボーイとピットガール、点滅している方が今選ばれているキャラクターです。十字ボタンの左右で好きな方を選べます（どちらでプレイしてもゲームの内容や難しさは同じです）。

PLAY

ゲームに入ります。数字はプレイする面番号です。

ROUND SELECT



プレイしたい面を選びます（右図）。ただし、？？面だけは他の99面をすべてクリアしないといけません。

INPUT PASSWORD・OUTPUT PASSWORD

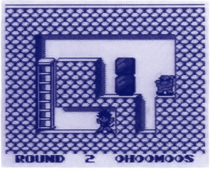
パスワードモードに入ります（P8）。

EDIT

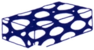
エディットモードに入ります（P9）。

基本ルール

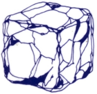
各面は、館の地下迷宮の一室になっています。
部屋の中に住みついているモンスターに体当りしてすべて倒せば、ラウンドクリアです。



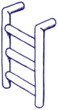
モンスター
浮かんでいるのもいる



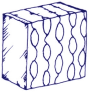
床・壁



石
押して動かせる

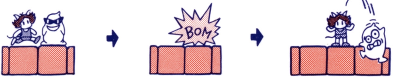


ハシゴ

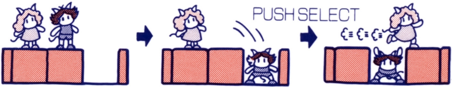


土
掘って崩せる

以上の要素をうまく処理して足場を作り、モンスターに体当りをかませてください。モンスター自体も足場になります。



30〜39、60〜69、90〜99の各面は、2人のキャラクターが表示されます。SELECTボタンを押すことでプレイするキャラクターが入れかわるのです。じょうずに2人を入れかえてクリアしてください。



失敗したと思ったら、すかさず「巻きもどし・早送り」を使いましょう。プレイ中にAボタンを押すと、手をどんどんもどしていくことができます。もどしすぎたときにはBボタンを押せば早送りになります。

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、画面の下にメニューウインドウが現れます。

SCROLL

十字ボタンの左右で、部屋の両端まで見渡すことができます。どれかボタンを押すとゲームにもどります。

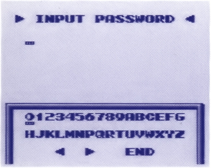
RESTART

現在の面をもういちど最初からやりなおせます。

EXIT

最初のメニューにもどり、別の面に挑戦できます。

パスワードモード



パスワードを使って、どこまで進んだかを記録することができます。最初のメニューで、INPUT PASSWORDまたはOUTPUT PASSWORDを選んでください。

INPUT PASSWORD

十字ボタンで文字を選び、Aボタンを押すと入力されます。Bボタンを押すと1文字もどります。また、◀▶で自由な位置に入力できます。

入力し終えたら、「END」を選んでAボタンを押してください。パスワードが正しければ、以前の進行状況で最初のメニューになります。またパスワード入力を途中でやめたいときは、STARTボタンを押します。

OUTPUT PASSWORD

現在の進行状況をパスワードにして表示します。どれかボタンを押せばメニューにもどります。

ちなみに、1面から順序よく解いていくとパスワードが短くなりますよ。

エディットモード

自分のアイデアを生かしたオリジナル面が作成できます。セレクトメニューで「EDIT」を選んでください。エディットメニューが表示されます。

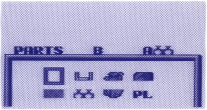
EDIT

実際に面の作成を行ないます。1度に作成できる面は5つまでです。十字ボタンの左右でエディットしたい面番号を選び、Aボタンを押してください（Bボタンを押すと前の画面にもどります）。

以下、具体的なエディットの方法は次のようになります。

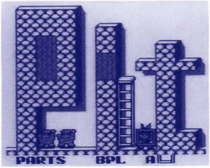
①STARTボタンを押し、パーツメニューを呼び出す（右図）。

②十字ボタンでパーツを選び、A・Bどちらかのボ



上段
空白・ハシゴ・敵（地上型）・石
下段
土・壁・敵（浮き型）・プレーヤー

タンを押すと、そのボタンにパーツが登録される。



③もういちどSTARTボタンを押し、エディット画面にもどる。

④十字ボタンで位置を決め、AまたはBボタンを押すと、登録したパーツが置かれる。

以上の繰り返しで面データを作成していきます。

まちがったパーツを置いてしまった場合は、上から正しいパーツを置きなおせば大丈夫です。またパーツを消したい場合は、上から空白を置いてください。

すべてのパーツを置いたら、SELECTボタンを押せばエディットメニューにもどります。

PLAY

作った面でプレイします。必ずいちどプレイしてみて、ちゃんとクリアできるか確認しましょう。

十字ボタンの左右でプレイしたい面を選び、Aボタンを押すとプレイスタートです。やめたいときは、普通のプレイと同様にSTARTボタンでメニューを呼びだし、「EXIT」を選んでください。

INPUT PASSWORD

以前作成した面データのパスワードを入力します。入力したい面の番号を選び、Aボタンを押してください。入力の要領は、8ページと同様です。

OUTPUT PASSWORD

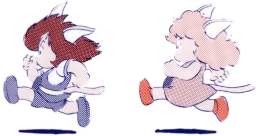
作成した面データをパスワードとして出力します。面番号を選び、Aボタンを押してください。

COPY

いちど作成した面を参考にして別の面を新たにエディットしたいとき、面データをまるごとコピーできます。まず、どの面をコピーするのか選び、次いでどの面番号にコピーするのかを選びます。すると、本当にコピーしていいのかきいてきますので、よければ「Y」、やっぱりやめたいときには「N」を選んでください。

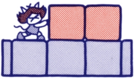
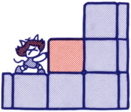
EXIT

エディットモードを抜けます。



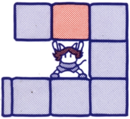
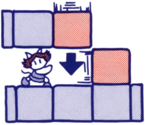
攻略のコツ

石は１個しか動かせません。２個くっつけたり、壁の隅におしつけたりすると、それ以上動かせなくなります。

障害物をどかす場合、石を動かすのと土を掘るのでは、その後のプレーヤーの位置がちがうので注意してください。土を掘った場合、上にのっているものはプレーヤーがそのまま支えますのですぐには落ちてきませんが、石をどかすと上のものは即座に落ちてきます。

また、モンスターを倒した後のプレーヤーの位置は、土を掘った場合と同じになります。

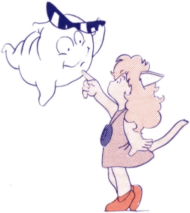
おまけパスワード

全100面を見事クリアしてなお飽き足らない人のために、未収録面データのパスワードを掲載しました。エディットモードで入力してください。

1 C140R JH10B EABAM
51W11 C9Q0L HLW14
92R1Q H8KFP 4KATK
08T

2 Q2WEC WY5P2 83H29
05HZ0 3T40B 1580N
40P2C R13K3 15HFA
MB4K3 K2YY

3 517PA 2KR3P 0PN97
2AXT4 MRH1E WKAAF
6LK9B TGLU9 5JFVE
PT6NP 30T



ゲームの内容に関するお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

制作　㈱アスク
発売　㈱アスク講談社
〒162 東京都新宿区下宮比町2-1
TEL 03-267-7341
©1990 アスク講談社

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ゲームボーイは任天堂の商標です。